



GRAMIEJSKA
www.gramiejska.pl

1,2,3... WEJDŹ DO GRY!

CZYM
JEST
GRA?

Od kilku lat na świecie, a także w Polsce coraz większą popularność zyskują tzw. GRY MIEJSKIE. Przestrzeń miasta staje się planszą, po której poruszają się, rywalizując ze sobą, zespoły graczy.

Jednym z rodzajów tej formy rozrywki, są gry do samodzielnej zabawy. Uczestnik pobiera kartę startową i próbuje rozwiązać przedstawione zadanie. Grać można indywidualnie lub zespołowo. Zwycięzcy rejestrują się w Internecie i wygrywają nagrody!

Już ponad 100 lat minęło gdy w 1913 roku Feliks Nowowiejski napisał muzykę do słów wiersza Marii Kopnickiej pt. Rota. Pierwodruk tego wiersza (w czasopiśmie GŁOS WIELKOPOLANEK) przechowywany jest w Poznaniu w gmachu Biblioteki Uniwersyteckiej. W czasie gdy powstawała Rota biblioteka ta nosiła imię cesarza niemieckiego i była jedną z wielu instytucji mających propagować kulturę niemiecką na podbitych terenach. Było to w czasie rozbiorów - gdy Polski już ponad 100 lat nie było na mapie Świata.

Pieśń - początkowo będąca hymnem na obchody 500 rocznicy bitwy pod Grunwaldem wkrótce zaczęła zdobywać coraz większą popularność - m.in. stała się hymnem wielkopolskiego skautingu - patriotycznej organizacji do której można było wejść po ukończeniu 16 roku życia tylko za poręką wprowadzającego...

Wyobraź sobie, że jest 1916 rok, a Ty stoisz właśnie przed biblioteką Cesarza Wilhelma przy Ritter Strasse. Bardzo chcesz przystąpić do skautów, ale nie znasz nikogo kto by za Ciebie poręczył. Jedyne znane Ci skaut oświadczył, że słabo Cię zna i zanim Cię wprowadzi do organizacji musi poddać Cię próbie. Spotkałeś się z nim przed chwilą pod gmachem biblioteki. Otrzymałeś kopertę i zapartym tchem rozpocząłeś zapoznawać się z jej zawartością...

Zapoznaj się materiałami przekazanymi przez skauta. Przeczytaj uważnie wszystkie informacje jak odnaleźć tajne hasło. Gdy poznasz je wystarczy, że wyślesz je sms-em pod nr 70068 (koszt 0,50 zł + vat), a otrzymasz informację końcową.

Wzór sms-a:

AT GRAMIEJSKA 123TREŚĆ HASŁA (np. AT GRAMIEJSKA 123HASŁO, gdy hasło brzmi "hasło").
UWAGA! NIE UŻYWAMY POLSKICH ZNAKÓW.

POWODZENIA!

== HASŁO == ROTA

Zawartość tej koperty (mapa, fotografie i instrukcje) doprowadzi Cię do hasła. Jeśli je odgadniesz uznam, że mogę Tobie zaufać i poświadczyć, że możesz wejść do grona Skautów.

Czekam w umówionym miejscu i czasie... POWODZENIA!

PS. Spójrz na mapę. Rozpoczynasz w punkcie >> K << napisanym czerwionym atramentem. Wykonaj zadanie, a znajdziesz na mapie kolejny punkt związany ze słowami naszej skautowej pieśni - Poty (właściwą literę wskaże poprawna odpowiedź). Wykonaj następne zadania i notuj litery. Zapisuj je w odpowiedniej kolejności, która wskaże Ci ulicę poprawnie tekst Poty. Dwie ostatnie litery hasła otrzymasz postępując zgodnie ze wskazówkami na karcie. Popatrz na ułożone w odpowiednim porządku litery, pomyśl chwilkę, a na pewno będziesz wiedział jak brzmi hasło (jest nim znany wyraz!!!)



POZnan*
*Miasto know-how

TROCHE
HISTORII

FABUŁA
GRY

JAK
GRAĆ?

GŁOS WIELKOPOLANEK

Sygodnik społeczno-narodowy dla kobiet wszystkich stanów.

Nie trućim ziemi
skąd nasz ród,
Nie ślamy pogrzeb
mowy,
Polski any naród,
polski lud
Królewski ród pi-
stowy
Nie duncy, by nas
zastępowy wódz
- Tak nam dopo-
móż Bóg!
M. K.

Towarzystwo
im.
Feliksa
Nowowiejskiego

Zaczynasz w czerwonym punkcie >> X <<
POWODZENIA!!!

PLANET >>X<<

Na przyszłek łatwie zadanie. Przytłucz się dobrze gmachowi biblioteki. Czego nie ma nad jej głównym wejściem?

SOWY	KLEPSYDORY	MIECZA
Niebieskie M	Niebieskie H	Niebieskie W

PLANET >>...<<

Nie będzie Niemiec pluć nam w twarz, ni dzieci nam getmanił.

W tym zdobionym kolumnami budynku w 1904 roku, w 10 rocznicę założenia antypolskiego związku Hakois, głośno wybrzmiały słowa o wykorzystaniu Polaków (niem. Ausrotten) z ich pradawnych ziem. Pota była odpowiedzia Komprnickiej na to pruskie hasło, będące symonimem polityki państwa niemieckiego.

Ile kolumn jest na froncie tego budynku?

DZIEWIĘĆ	OSIEM	DZIESIĘĆ
Czerwone A	Czerwone M	Czerwone W

PLANET >>...<<

Pędziłem gdy zabrzmi złoty róg, tak nam dopomóż Bóg.

Odnalazłeś miejsce gdzie pierwszy raz w Poznaniu publicznie zaśpiewano ROTĘ. Dokonałśmy tego my Skawci pożyłacy 22 stycznia 1918 roku. Ta pieśń była i jest dla nas bardzo ważna. Nic tak nie porusza jak słowa Komprnickiej i muzyka Nowowiejskiego. Każda zbitka, zaczynamy odśpiewaniem tej pieśni.

Poznaj się uważnie. Nieopodal na cokołe stoi pomnik. Jest to pomnik: CESARZA WILHELMMA KANCLERZA BISMARCKA ADAMA MICHIEWICZA

Czerwone Z	Czerwone H	Czerwone I
------------	------------	------------

PLANET >>...<<

Twierdzą nam będzie każdy próg, tak nam dopomóż Bóg.

Dotarłeś do domu, który na pewno był twierdzą polskości, boiem mieszkał w nim jeden z wielkich poznarskich patriotów. Ironia dziejów spowodowała, że teraz mieszka w nim ważny niemiecki generał von Hindenburg.

Zajrzyj do bramy i rozpoznaj fotografie. Jest to fotografie:

NUMER 4	NUMER 5	NUMER 6
Czerwone J	Czerwone D	Czerwone P

PLANET >>...<<

Do krwi ostatniej kropli z żył, bronici będziemy ducha.

O tym wielkim wielkopoleninie na pewno też słyszałeś. Nie dał się złamać Prusakom i okazał wielki hart ducha. Kiedy zabroniono mu pracy nauczycielskiej, otworzył sklep a później świetlnie prosperująca, polska fabryka. Poznaj się dobrze, na pewno znajdziesz wieżę jego zakładów (może być ona zasłonięta przez inne budynki), jest ona na fotografii:

NUMER 1	NUMER 2	NUMER 3
Niebieskie B	Niebieskie O	Niebieskie D

ciąg dalszy lewej kolumny:
PLANET >>...<<

Oreżmy stonie huliec nasz, Duch będzie nam hełmanił.

Oto jak pozornie niezauważalnymi detalami można przypominać o polskich bohaterach. Spójrz na kamienie, na wysokości II piętra zobaczysz popiersie Kościuszki i Mickiewicza. Poszukaj dwóch podobnych. Jeśli znajdują się one:

POWIEŚĆ	POWIEŚĆ	POWIEŚĆ
Czerwone M	Czerwone B	Czerwone X

PLANET >>...<<

Polaki my naród, Polaki lud królewski szczerp piastowy.

W tym miejscu możesz przypomnieć sobie wielkie chwile w historii Polski i jej piastowskie początki. Stoi tuwarz do głównego wejścia (furtki). Przed sobą masz godzinę dwunastą, co widzisz na piątej godzinie?

ZAMEK	WĘSIOG DO KLASZTORU	POMNIK
Niebieskie P	Niebieskie S	Niebieskie C

PLANET >>...<<

Nie damy by nas gnębił wróg, tak nam dopomóż Bóg.

Poznamy walczą z zaborcą na różne sposoby. Jesteś w siedzibie organizacji, której powstaniu przyswiecało deklam >>szaurami i dziabem<<. Wjźdź na środek podwórza i rozpoznaj się dobrze. Zobaczysz Gniazdo, Maryję i Setce. W środku jest:

MARIA	GNIAZDO	SETCY
Niebieskie I	Niebieskie A	Niebieskie L

PLANET >>...<<

Nie rzucim ziemi skąd nasz ród, nie damy pogrześć mowy.

Miejsce, w którym się znajdujesz, pomaga bronić polskiego języka. Obzejrzyj fasadę budynku, ile kół widzisz?

DWA	TREZY	CZTERY
Niebieskie M	Niebieskie F	Niebieskie G

UNIAWA! Co trzymają w ręku kobiety w marowej kamienicy po drugiej stronie ulicy? Czwartą literą a siedmioliterowego słowa będzie 11. poszukujemy przez Ciebie.

PLANET >>...<<

Az się rozpadnie w proch i pył krzyżacki zawietruha.

Mam nadzieję, że pewnego dnia również dzięki Tobie ten weto stanie się prawdziwym. Gmach, przed którym stoisz zaborca ozdobił m.in. postacią krzyżacką - >>apostola niosącego niemiecką cywilizację na wschód<<. Przy jednym z bocznych wejść znajduje kielbice, i sprawdź co trzymają w ręce.

KOPONIE	MIECZ	SIFRO
Niebieskie R	>>G<<	>>H<<
		>>O<<

Poniżej wpis hasło układając litery oznaczające napotkane miejsca w kolejności tekstu Poty. Tzn. Najpierw wpis litery odpowiadające wersowi Nie rzucim... itd.

.....
Nie rzucim...



Nie rzucim ziemi, skąd nasz ród, Nie damy pogrześć mowy, Polski my naród, polski lud, Królewski ród piastowy. Nie damy: by nas zniemczył wróg. — Tak nam dopomóż Bóg!
M. K.



GRA MIEJSKA
do samodzielnej zabawy

HASŁO
ROTA

Towarzystwo im. Feliksa Nowowiejskiego

